

MARKING SCHEME
BAHASA MELAYU
Subject Code – 099
Class – X
Academic Session 2024 – 25

MARKAH: 80

MASA: 3 JAM

BAHAGIAN A
(15 MARKAH)

SOALAN 1

(5 Markah)

I	B
II	B
III	C
IV	B
V	C

SOALAN 2

(5 Markah)

I	B
II	A
III	D
IV	C
V	D

SOALAN 3

(5 Markah)

I	A
II	C
III	B
IV	A
V	A

BAHAGIAN B
(20 MARKAH)

SOALAN 4

(10 Markah)

Faedah permainan tradisional kepada para remaja

- Dapat mengisi masa lapang.
- Dapat mempelajari ilmu permainan tradisional dan mengetahui kepentingan nilai kesabaran.
- Dapat belajar untuk menghargai masa.
- Dapat mengeratkan hubungan silaturahmi
- Dapat memupuk semangat kerjasama dan persefahaman
- Dapat memelihara warisan budaya bangsa

SOALAN 5

(10 Markah)

I. (A): kesan-kesan buruk penggunaan internet kepada pelajar

Pendahuluan

- Internet merupakan rangkaian perhubungan yang banyak digunakan dalam era globalisasi ini. Internet juga mendatangkan keburukan jika disalahgunakan.

Isi-isi

- Membazirkan masa yang berharga dan turut mengabaikan pelajaran – leka melayani keseronokan yang terdapat dalam internet
- Merosakkan akhlak pengguna – melayari laman web yang tidak berfaedah
- Kerja tertangguh – leka melayani internet dan tidak dapat menyiapkan tugas harian
- Hubungan kekeluargaan rengang – leka melayani internet dan kurang bertegur sapa antara ahli keluarga walaupun duduk serumah
- Masalah kesihatan – radiasi telefon bimbit sehingga rabun mata

Penutup

- terdapat pelbagai kesan negatif penggunaan internet dalam kalangan masyarakat. Internet ini sebenarnya tidak akan membawa mudarat sekiranya digunakan dengan betul dan terkawal.

(B): kesan banjir

Pendahuluan

- Bencana banjir memberikan ancaman besar kepada keselamatan dan ekonomi negara kita

Isi-isi

- kehilangan nyawa
- kehilangan harta benda
- keterancaman kesihatan
- sektor pertanian dan penternakan terjejas

Kesimpulan

- Memberikan kesan buruk kepada semua mangsa yang terlibat. Tindakan segera harus diambil dengan kerjasama semua pihak untuk mengelakkan bencana ini daripada berlaku.

BAHAGIAN C
(20 MARKAH)

SOALAN 6

(5 Markah)

- I. Aktiviti perkhemahan sangat penting kerana dapat memupuk sikap berdikari dalam kalangan peserta.
- II. Pembinaan gelanggang bola jaring bertujuan untuk memupuk perpaduan dalam kalangan masyarakat melalui aktiviti sukan.
- III. Suasana di Pasar Borong Selayang sungguh hiruk-pikuk terutamanya pada waktu pagi.
- IV. Penduduk kampung Pulau Manis sedang bergotong-royong membersihkan kawasan kampung mereka.
- V. Setiap murid perlu menghormati guru agar ilmu yang dipelajari mendapat berkat.

SOALAN 7

(10 Markah)

I.	D
II.	C
III.	A
IV.	C
V.	B
VI.	C
VII.	C
VIII.	D
IX.	D
X.	D

SOALAN 8

(5 Markah)

- I. ada udang di sebalik batu
- II. bagai bulan jatuh ke riba
- III. sudah diberikan betis, hendakkan paha
- IV. sediakan payung sebelum hujan
- V. puas hati

BAHAGIAN D
(25 MARKAH)

SOALAN 9

(5 Markah)

I.	C
II.	C
III.	D
IV.	C
V.	D

SOALAN 10

(5 Markah)

I. Tema sajak Kijang yang Lelah:

(1 Markah)

- Keperitan hidup seekor kijang tua dalam mengharungi kehidupan setelah habitatnya hampir musnah disebabkan penebangan pokok-pokok di hutan demi pembangunan.

II. Apakah yang dilakukan oleh kijang dalam rangkap keempat:

(2 Markah)

- Kijang berhati-hati ketika melangkah dan meredah hutan, cuba untuk menghindar sebarang bahaya
- Kijang juga memasang tekad untuk terus tabah meneruskan hidup di belantara.

III. Cara mengatasi sikap mudah berputus asa:

(2 Markah)

- Sentiasa berfikiran terbuka dan menerima sesuatu perkara dengan positif
- Tingkatkan keyakinan diri dan sentiasa percaya pada kebolehan/kemampuan diri
- Memilih suri teladan yang baik yang dapat dijadikan sebagai inspirasi dan motivasi diri

SOALAN 11

(9 Markah)

I. Si Miskin menerima buah, juadah, nasi, kain dan buah-buahan.

(3 Markah)

***sekurang-kurangnya mesti nyatakan 3 daripada jawapan di atas.**

II. Dua nilai kemanusiaan yang terdapat dalam petikan prosa tersebut

(3 Markah)

- Nilai kegigihan
- Nilai kasih sayang
- Nilai keprihatinan
- Nilai tanggungjawab

***Isi cukup: 2 daripada isi di atas**

III. Cara yang dapat dilakukan untuk membantu golongan miskin

(3 Markah)

- Mengutip derma
- Memberi sumbangan pakaian, wang dan keperluan harian yang lain
- Memberi sokongan moral
- Memaklumkan kepada pihak sekolah / memaklumkan kepada ketua kampung
- Berkongsi bekalan makanan
- Menyiarkan kesusahannya dalam liputan sosial

***Isi cukup: 2 daripada isi di atas**

SOALAN 12

(6 Markah)

Tiga persoalan dan peristiwa

- I. Persoalan kepentingan berwawasan jauh
 - Hisyam mempunyai wawasan dengan menubuhkan syarikat keluarga untuk merealisasikan impiannya membina rumah kediaman mewah di atas tanah pusaka keluarganya.
- II. Pemuaafakatan menghasilkan kejayaan
 - Hisyam bermuafakat dengan kakaknya, Halimah untuk menubuhkan syarikat keluarga.
- III. Sikap suka memandang rendah kepada orang lain
 - Harun memandang rendah terhadap Hisyam untuk menubuhkan syarikat kerana tidak berkelulusan tinggi.